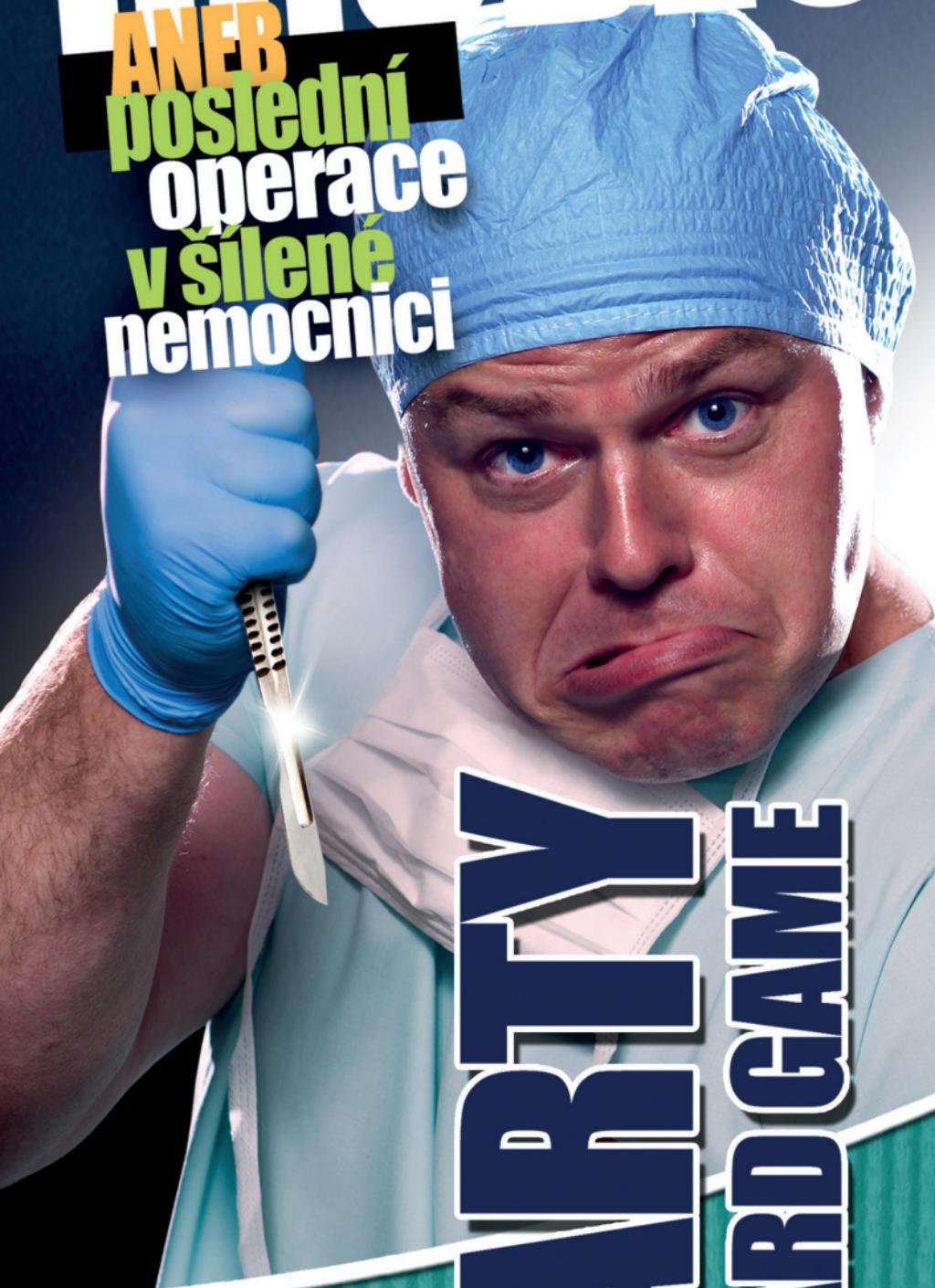


Štěpán Peterka

www.party-hry.cz

DOKTOR HRUBEĆ

ANEB
poslední
operace
v šílené
nemocnici



Y
E
R
B
A
R
D
G
A
M
E

Pravidla
hry

CBG
CZECH BOARD GAMES

f efko®

18-99

30-60 min

2-5

www.hrubec.czechboardgames.com

Musíme Vás pochválit za správný výběr. Tedy v případě, že jste hledali absolutně ulítou hru, kde svišti skalpely a nešetří se černým tumorem. Jmenuji se Doktor Hrubec a vezmu Vás do té nejšílenější nemocnice, kde se operace běžně mění v pitvy a anamnéza v amnézii. Kde pomyslným světlem na konci tunelu je samotný cíl hry, kdy vyhrává ten, kdo vylečí nejvíce pacientů. Buděte to Vy a ne soupeři. Pojděte se mnou a myslete na to, že Vás chytím za srdce.

I. Pravidla v kostce

Ve hře Doktor Hrubec jste šéfy oddělení v šílené nemocnici plné podivných individuí – ať jde o doktory nebo pacienty. Jde o hru pro 2 – 5 hráčů na 30 – 60 minut. Cílem hry je léčit pacienty, kteří navštíví nemocnici. K jejich úspěšnému vyléčení potřebujete získat ty správné doktory a také trochu štěstí.

Do týmu můžete přijmout během hry až 4 lékaře, kteří se budou starat o vaše pacienty. Každý pacient má problém, který spadá do některé ze čtyř specializací: chirurgie, psychiatrie, zubní a kožní. Doktoři ve vašem týmu vám ke specializacím přispívají určitou hodnotou, jejich součet si značíte na kartě schopnosti týmu. Během toho se snažíte akčními kartami zneškodnit konkurenční primáře. Vyčerpávající frontu pacientů zastaví až nevyhnutelné zavření nemocnice, poté nastane konečné zúčtování.

II. Příprava hry

1 OPERAČNÍ SÁL

Každý hráč dostane operační sál ve své zvolené barvě.

Operační stůl, na který se pokládá karta pacienta. Zde se bude rozhodovat o jeho životě a smrti.



Doktorské kanceláře pro karty vašich doktorů. Zde si budete hýčkat váš tým až čtyř doktorů.

2 KARTA SCHOPNOSTÍ TÝMU

Každý hráč dostane kartu schopností týmu a žetony týmu. Ty umístí na poličku s nulou u jednotlivých specializací (chirurgie, psychiatrie, zubní a kožní).

Karta schopností týmu ukazuje součet schopností vašich doktorů – hlavní měřítko úspěchu či neúspěchu operací.



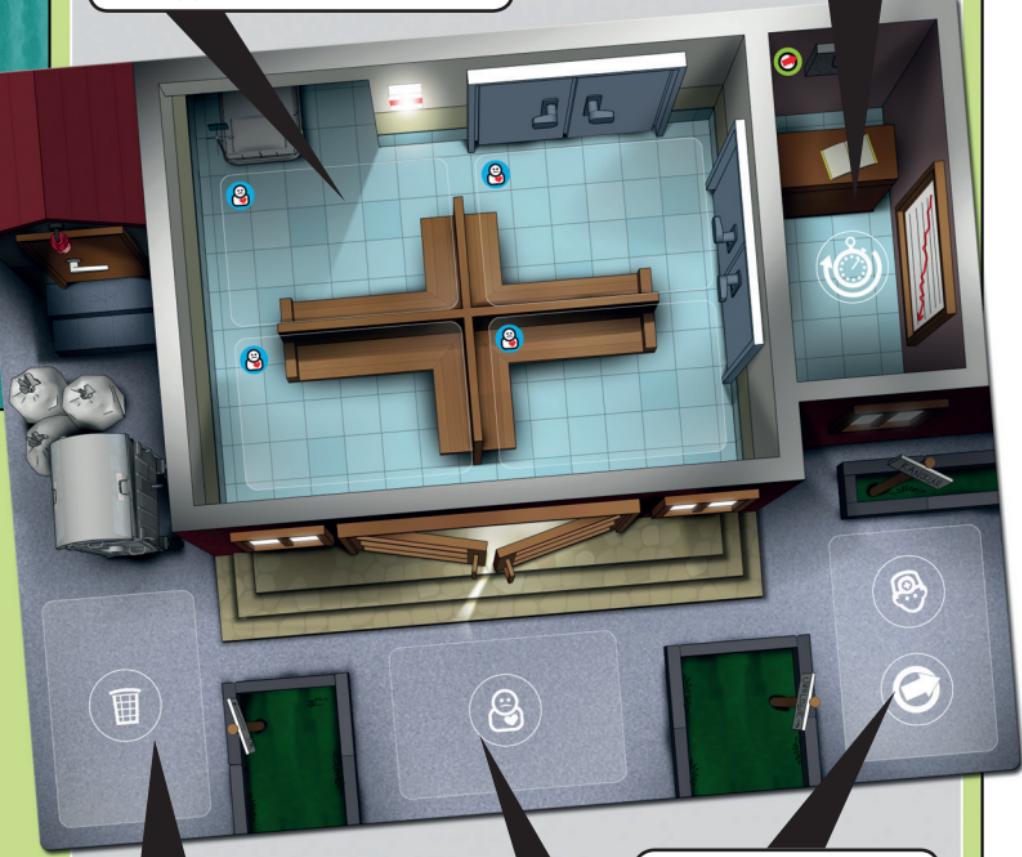
Žetony hodnot jednotlivých specializací.

3 NEMOCNICE

Doprostřed stolu položte společný **plán nemocnice**.

Čekárna – čtyři místa, kam budete vykládat karty pacientů. Ve hře dvou hráčů se čekárna zmenší o jedno místo; zakryjte jedno pole rubovou stranou jedné nepoužité karty pacienta.

Místo na **dlouhodobé akční karty**, kam budete pokládat karty se symbolem . Karta ovlivňuje hru, dokud někdo nevyloží jinou dlouhodobou kartu.



Odhazovací balíček použitých akčních karet a vyhozených doktorů. Když dojde dobírací balíček, zamíchejte odhadovací a přemístěte na místo pro dobírací.

Dobírací balíček pro karty doktorů a akčních karet.

Fronta patientů je balíček karet, ze kterého budete vykládat karty pacientů do čekárny.

4 KARTY

Akční karty můžete zahrát kdykoliv během svého tahu.

Karty doktorů tvoří váš lékařský tým. Každý doktor přispívá různými hodnotami ke každé specializaci.



Karty pacientů, které se snažíte léčit, jelikož vám za ně pojišťovna na konci hry vyplatí peníze (vítězné body).

- Pro každého hráče vylosujte náhodně jednu **Kartu doktora**, tu bude mít na začátku v ruce.
- Zbylé **Karty doktorů** a **Akční karty** zamíchejte dohromady a vytvořte z nich **Dobírací balíček** na plánu nemocnice. Každý hráč si z něj dobere 3 karty.
- Nyní vytvořte **frontu patientů** před nemocnicí takto: **Karty pacientů** s číslem 1 a 2 na rubové straně zvlášť zamíchejte a vyberte jich náhodně tolik, kolik ukazuje tabulka - dle počtu hráčů.
Jako první položte kartu **Zavření nemocnice**, na ni položte zamíchané pacienty s číslem 3, na ni vybrané pacienty s číslem 2 a úplně navrch pacienty 1 (všechny rubem nahoru).

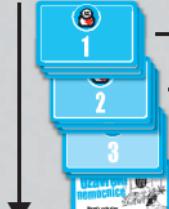
Počet karet pacientů

2 hráči

3 hráči

4 hráči

5 hráčů



4

6

8

10

6

9

10

12

3

3

3

3

1

1

1

1

III. Pravidla hry

Po směru hodinových ručiček se střídáte v tazích, dokud hra neskončí.

Když jste na tahu postupujete takto:

Nemáte-li pacienta na sále

Máte-li pacienta na sále

1. Ranní administrativa

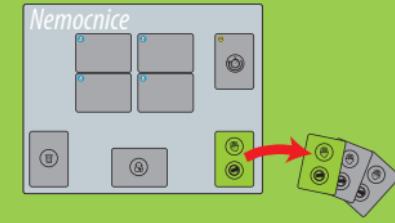
Můžete si
bud'

dobrat kartu z dobíracího balíčku
(jen pokud máte méně než pět karet),

nebo

vyložit doktora do jedné ze čtyř kanceláří u svého operačního sálu. Pokud máte všude plno, musíte zároveň jednoho doktora propustit (odhodit na odhadovací balíček).

Smíte provést jen jednu z těchto možností.



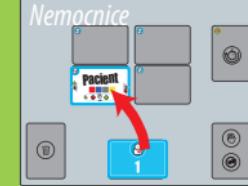
2. Příjem pacientů

Musíte
bud'

vyložit dalšího pacienta do čekárny z fronty pacientů (nelze, pokud je čekárna plná)

nebo

přijmout pacienta z čekárny na svůj operační sál. (Operovat budete až v příštím tahu)



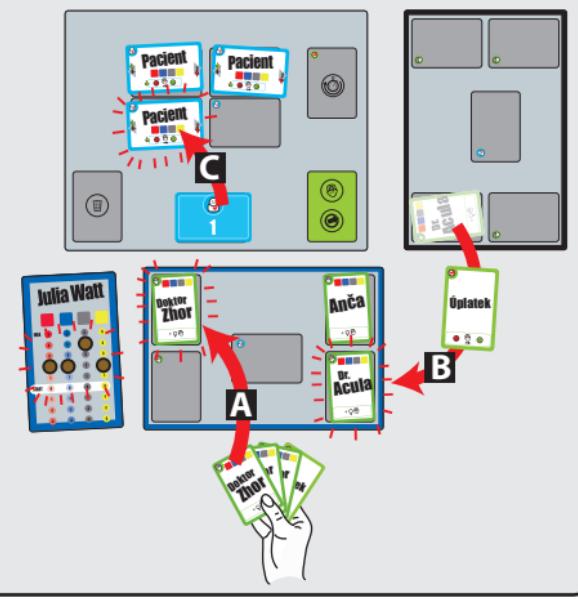
Kdykoliv během svého tahu
můžete hrát akční karty!

Zahrané karty odkládajte
na odhadovací balíček.

Z přeplněné čekárny vám
pacienti lezou na sál,
i když je nechcete.



Příklad: Wattová není spokojená se svým týmem, proto si během Ranní administrativy místo líznutí karty vyloží Doktora Zhora **A** a poté akční kartou Úplatek ukradne Yrfingovi Dr. Ákulovi **B**. Schopnosti svého týmu upraví podle svých nových doktorů, ale stále si ale nemyslí, že je její tým dosatečně kompetentní. Proto při Příjmu do poloprázdné čekárny otočí dalšího pacienta z fronty pacientů místo toho, aby si nějakého vzala na sál **C**.



Příklad: Ester je na tahu a chtěla by si dobrat další kartu, ale nemůže, protože jich má na ruce 5. Proto nejdříve zahráje z ruky dlouhodobou akční kartu **Alternativní medicína**, kterou položí na plán nemocnice. Už má jen 4 karty, takže si během Ranní administrativy může dobrat kartu. Při příjmu pacientů už je plná čekárna, proto si musí jednoho pacienta z čekárny vzít na sál. Vezme si tedy pacienta s puchýři. Tím její tah končí."

Operace

Pokud máte na začátku svého tahu pacienta na operačním sále, musíte operovat. O úspěšnosti operace rozhoduje kvalita vašeho týmu, obtížnost operace a trocha štěstí.

Obtížnost operace a vyžadovanou specializaci najdete na kartě pacienta, pokud jich je více, vyberte si před operací jednu z nich. Ke kvalifikaci týmu v této specializaci přičtěte hod kostkou. Pokud je výsledek menší než obtížnost operace, **pacient zemřel**. Jinak si gratulujte, **operace se zdařila**.

Mrtvé pacienty skladujte **v márnici** - pod pravým okrajem operačního sálu. Vyléčené pacienty pod levým okrajem.

Příklad úspěšné operace

Úspěšné operace pro závěrečné zúčtování skladujte pod levým okrajem vašeho operačního sálu.

Součet odbornosti „Kožní“ lékařského týmu.

$$0 + 2 - 1 = 1$$

Hod kostkou

Závažnost kožní nemoci pacienta Chlupáče = 6

$$1 + \bullet\bullet = 7 > 6$$



Při operaci vám přispívají ke schopnosti vašeho týmu všichni vaši doktoři, ať už kladně či záporně. Také zkontrolujte jestli dlouhodobá akční karta na plánu nemocnice nějak neovlivňuje hru.

Příklad neúspěšné operace

Hod kostkou

Závažnost zubní nemoci pacienta Zubní kámen = 3

$$-1 + \bullet = 1 < 3$$



Součet odbornosti „Zubní“ lékařského teamu

$$0 + -1 = -1$$

Po neúspěšné operaci mrtvé pacienty skladujte v márnici, což je pod pravým okrajem operačního sálu.



Před operací vždy krátce medituji a zřím auru svého týmu. Vy si aspoň zkontrolujte, jestli máte schopnosti týmu spočteny správně.

Operace je otázkou života a smrti. Před operací zkuste třeba povolat Zdravotní sestru nebo zahrát jinou akční kartu, která zvýší vaše šance. Pozor! Karty zahrané po hodu kostkou už neovlivní výsledek operace.



IV. Konec hry

Hra končí ve chvíli, když se do čekárny z fronty pacientů přesune karta **Zavření nemocnice**. Poté každý hráč s pacientem na sále ještě dooperuje (v pořadí po směru hodinových ručiček), ale už nesmíte hrát žádné akční karty. Dlouhodobá akční karta platí stále.

Nyní sečtěte body za pacienty, které jste vyléčili (ti na levé straně). Za každého mrtvého pacienta (ti na pravé straně) odečtěte dva body. Hráč s nejvíce body vyhrává!

Nenechte se zmást tím, že poslední karty pacientů jsou trochu zvláštní. Platí pro ně úplně stejná pravidla jako pro ostatní pacienty. Jste doktoři s léty praxe v této nemocnici, takže i s policejní razií si dokážete poradit po svém.



Karty a symboly na nich

Abyste nemuseli při každém použití Akční karty listovat v Přehledu karet, vysvětlíme nyní jak porozumět symbolům na kartách. Z hlediska použitých symbolů existuje několik typů karet:

Přehled symbolů



pacient



doktor



muž



žena



márnice



čekárna



já



jiný hráč



všichni hráči



hráč po pravici



dlouhodobý účinek



dobrání karty



úspěšná operace



neúspěšná operace

1. Přesouvací karty

přesunují

odněkud

něco

někam

Tato karta například přesune od ☹ jiného hráče ☺ doktora ke ☺ mé.

2. Karty se specializacemi

ovlivňují schopnosti operačního týmu.

Tato karta například zvýší schopnosti vašeho týmu o 1 ve všech specializacích.

1 1 1 1

3. Další druhy karet



Symbol označuje dlouhodobou kartu. Vyložte ji na vyhrazené místo na plánu nemocnice. Karta ovlivňuje všechny hráče tak dlouho, dokud někdo nevyloží jinou dlouhodobou kartu. Předchozí dlouhodobou kartu zahodí na odhazovací balíček.



Zahodte doktora na odhazovací balíček. Pokud není doplněna dalším symbolem, je na vás, od kterého hráče.



Zahodte kartu ze své ruky na odhazovací balíček.



Zahodte pacienta z operačního sálu mimo hru. Pokud není doplněna dalším symbolem, je na vás, od kterého hráče.



Speciální účinky karet pacientů a některých doktorů jsou podmíněny tím, zda byla operace ☺ úspěšná nebo ☹ neúspěšná.



Pár karet vypadá trochu jinak. Každopádně kdykoli můžete mrknout do Přehledu karet. Rozhodně ho netřeba studovat teď. Teď můžete začít hrát.

Přehled karet



Alternativní medicína – Dlouhodobá akční karta upravuje hodnoty na kostce takto: hod 1, 2 a 3 se počítá jako 0, hod 4, 5 a 6 se počítá jako 6.

Eutanazie – Zahodí Kartu pacienta ze sálu mimo hru. Není možné zahrát na operovaného pacienta po hodou kostkou (například po neúspěšné operaci).

Dnes ordinuje doktor Hrubec – Všichni pacienti na sálech hráčů umírají. Pouze se přesunou do márnice, nespouští se tím speciální efekty karet.

Dodávka nových nástrojů – Dlouhodobá akční karta přidávající 1 k chirurgické specializaci a ubírající 1 od psychiatrické specializace všech doktorských týmů.

Doktorská rošáda – Všichni hráči předají jednoho svého doktora hráci po levici. Nejprve každý jednoho doktora vybere a až pak se posunou.

Dovolená – Přesune pacienta z tvého operačního sálu k jinému hráči.

Heroický výkon – Zahodí svého doktora, přidej si 2 ke všem specializacím na danou operaci. Hodnoty doktora se již nepočítají.

Infarkt – Zahodí pacienta z čekárny mimo hru.

Infekční ekzém – Dlouhodobá akční karta ubírající 1 od kožní specializace všem doktorským týmům.

Návštěva klauna – Dlouhodobá akční karta přidávající 1 k psychiatrické specializaci a ubírající 1 od všech ostatních specializací všem doktorským týmům.

Polední pauza – Přesune pacienta zpět do čekárny, pokud je tam místo.

Recyklace – Dlouhodobá akční karta přidávající 1 k zubní specializaci a ubírající 1 od kožní specializace všem doktorským týmům.

Rekvalifikace – Zahodí doktora ze svého týmu a dober si kartu z dobíracího balíčku.

Sexbomba – Ukradne mužského doktora od jiného hráče.

Stará Blažková uklízí – Dlouhodobá akční karta ubírající 1 od všech specializací všem doktorským týmům.

Stávka lékařů – Dlouhodobá akční karta; za jejího působení se při operacích nepočítají schopnosti doktorů. Závisí tedy jen na hodu kostky a popřípadě dalších akčních kartách.

Šťastný den – Dlouhodobá akční karta upravující na kostce hodnotu 1 na 8.



Únosce – Máte-li místo na sále, tato karta ukradne pacienta od jiného hráče.



Úplatek – Ukradne cizího doktora. Pokud už máte 4 doktory, musíte jednoho z nich propustit.



Večeře při svíčkách – Ukradne ženského doktora od jiného hráče.



VIP – Vymění pacienta na tvém sále s pacientem v čekárně.



Výpadek proudu – Každý, kdo má pacienta na sále, ho pošle hráči po pravici.



Výpověď – Zahodí libovolného doktora, buď svého, nebo od jiného hráče.



Zmrvvýchystání – Přemísti pacienta z tvé marnice na tvůj operační sál. Pokud je operační sál plný, nelze použít.



Zdravotní sestra – Hraje se před operací a přidává 1 ke všem speciálním značkám na danou operaci.



Doktor Práv – Po neúspěšné operaci přesuň operovaného pacienta do hrobu cizího hráče a Doktora Práv mezi jeho doktory. Pokud má již 4 doktory, zahodí podle své volby buď Doktora Práv, nebo jiného svého doktora.



Doktor Zhor – Po úspěšné operaci ho přesuň k jinému hráči. Pokud má již 4 doktory, zahodí buď Doktora Zhor, nebo jiného svého doktora.



Dr. Ákula – Dokud máš Dr. Ákulu v týmu, ty ani nikdo jiný nemůže pomoc akčních kart manipulovat s tvým pacientem 😊. Dr. Ákula nijak nebrání kartám Výpadek proudu, Dnes ordinuje doktor Hrubec ani Řezník.



Dr. Inkognito – Ty ani nikdo jiný s ním nemůžete manipulovat akčními kartami. Doktorská rošáda na něj platí normálně.



MUDr. Brutál – Po neúspěšné operaci si dober kartu.



MUDr. Nula – Po vyložení Doktora Nuly si dober kartu z dobíracího balíčku.



MUDr. Silikon – Pokud máte v týmu ženského doktora, Dr. Silikon má specializace -2, 2, 0, 3.



Nedostudovaná medička – Po neúspěšné operaci ji přesuň k jinému hráči. Pokud má již 4 doktory, zahodí buď Nedostudovanou medičku, nebo jiného svého doktora.



Řezník – Pokud při neúspěšné operaci hodíš na kostce 1, pacienta zahodí mimo hru místo toho, aby ti umřel. Pokud je ve hře Alternativní medicína nebo Šťastný den, schopnost Řezníka nefunguje.



Vetřelec – Po vyložení Vetřelce zahodí jednoho svého doktora.



Vrátný – Po úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Alkoholik – Po neúspěšné operaci neumře, ale přesune se na operační sál hráče po pravici. Pokud je zde plno, zahodí se mimo hru.



Exhibicionista – Po úspěšné operaci seber jinému hráči ženského doktora. Pokud máš před tím 4 doktory, tuto schopnost nemůžeš využít.



Malomocný – Po jeho úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Nakažená prostitutka – Po neúspěšné operaci, zahodí svého doktora.



Pařan – Po neúspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Puchýře – Po neúspěšné operaci zahodí kartu z ruky, pokud nějakou máš.



Schizofrenik – Po úspěšné operaci seber jinému hráči doktora. Pokud máš před tím 4 doktory, tuto schopnost nemůžeš využít.



Siamská dvojčata – Po úspěšné operaci přesuň dalšího pacienta z čekárny na svůj operační sál.



Slepák – Po úspěšné operaci si dober kartu z dobíracího balíčku.



Ustřelená hlava – Po úspěšné operaci přesuň Ustřelenou hlavu do marnice jiného hráče.



Zácpa – Po neúspěšné operaci zahodí kartu z ruky, pokud nějakou máš.



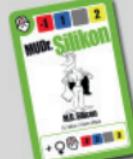
Zlomenina – Po úspěšné operaci zahodí kartu z ruky, pokud nějakou máš.



Zubní můstek – Po úspěšné operaci si vyměň doktora s jiným hráčem. Provede se pouze tehdy, pokud ty i někdo z protihráčů máte alespoň jednoho vyloženého doktora.

Přehled herních komponentů

Karty



25 ks
KARTY DOKTORŮ



25 ks
KARTY PACIENTŮ



34 ks
AKČNÍ KARTY



6 ks
PŘEHLEDOVÉ KARTY

Hrací plány



5 ks OPERAČNÍ SÁL



5 ks KARTA SCHOPNOSTI TÝMŮ



1 ks NEMOCNICE SE SPOLEČNOU ČEKÁRNOU

Žetony

20 ks ŽETONY SPECIALIZACÍ



Hrací kostka

1 ks



efko®



© 2013 Česká deskoherní společnost

Autor: Štěpán Peterka • **Vývoj:** Česká deskoherní společnost • **Hlavní tester:** Jakub Těšínský

Projekt České deskoherní společnosti (Czech Board Games) pomáhá začínajícím českým autorům uspět na trhu deskových her. Soutěž autorů pořádaná v rámci tohoto projektu garantuje vydání vítězné hry. Vydávaným hrám poskytujeme plnou podporu při dokončení jejich vývoje.

Více o soutěži na www.czechboardgames.com.

Ilustrace: Karel N Moravec , Martin Hron • **Grafika:** Karel N Moravec • **Foto:** Miroslav Matoušek

Produkce: firma Efko, tým Czech Board Games, Jakub Těšínský, Jan Vaněček

Zvláštní poděkování patří tému osobám (abecední pořadí): Eduard Füzeséry, Jana Isabella Růžičková, Josef Koštíř, Kristian, Malčus, Ladislav Lamanai Sedláč, Zdeněk Lomi Lomička, Radka Těšínská Lomičková, Zdeňka Gašparíková a další řadě lidí z České deskoherní společnosti, kteří se podíleli na testování a vývoji hry.