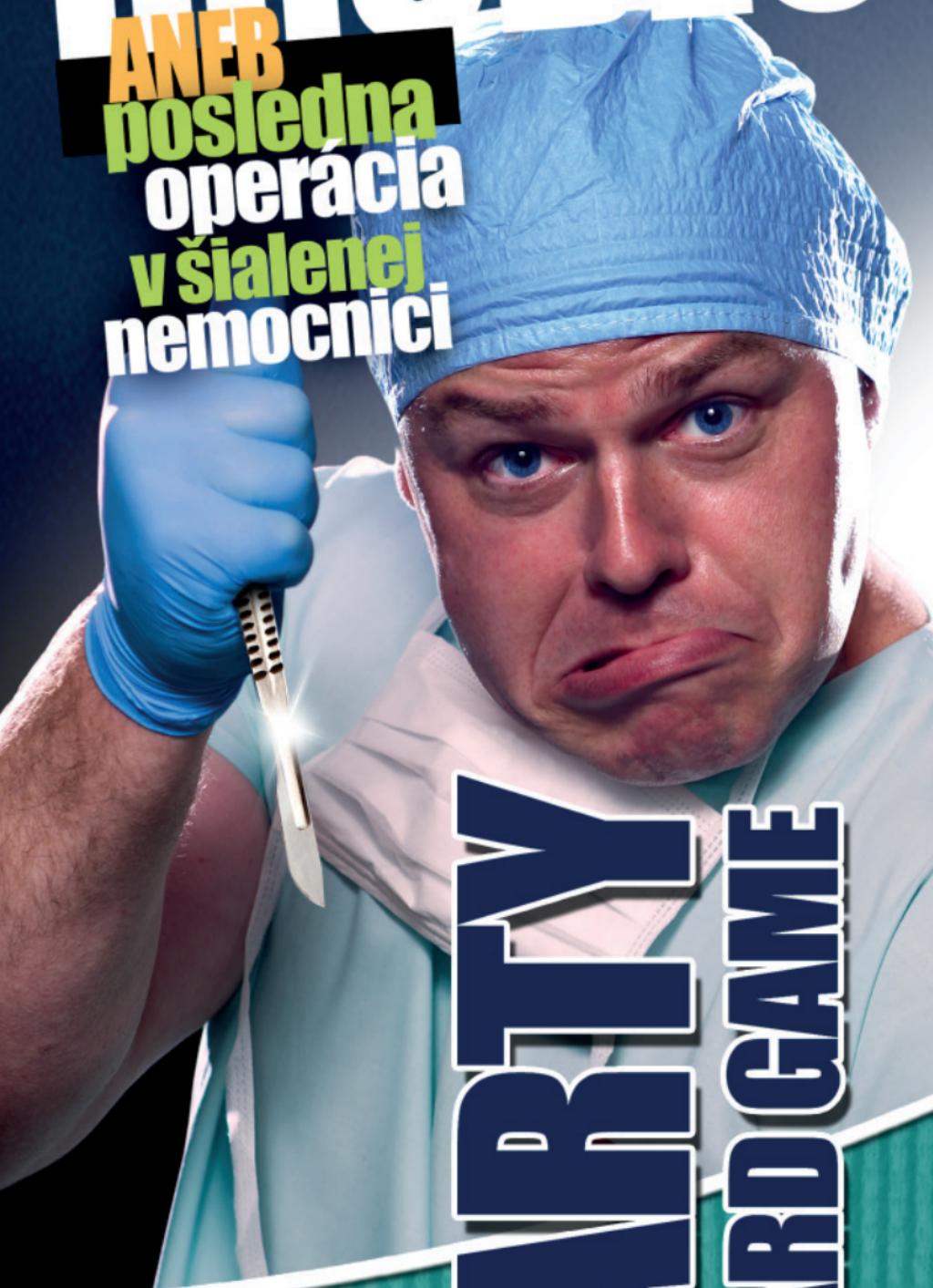


Štěpán Peterka

www.party-hry.cz

DOKTOR HRUBEĆ

ANEB
posledna
operácia
v šialenej
nemocnici



CBG
CZECH BOARD GAMES



Pravidla
hry

CBG
CZECH BOARD GAMES



efko®



18-99



30-60 min



2-5

www.hrubec.czechboardgames.com

Musíme Vás pochváliť za správny výber. Teda v prípade, že ste hľadali absolútne uletenú hru, kde svišťia skalpely a nešetrí sa čiernym humorom. Volám sa Doktor Hrubec a zoberiem Vás do najšialenejšej nemocnice, kde sa operácie bežne menia na pitvy a anamnéza na amnéziu. Kde sa pomyselným svetlom na konci tunela je samotný cieľ hry, keď vyhráva ten, kto vyliečí najviac pacientov. Budte to vy a nie súperi. Podte so mnou a myslite na tom že Vás chytím za srdce..

I. Pravidlá v kocke

V hre Doktor Hrubec ste šéfom oddelenia v šialenej nemocnici plnej podivných indíviduí – či ide o doktorov alebo pacientov. Ide o hru pre 2 až 5 hráčov na 30 až 60 minút. Cieľom hry je liečiť pacientov, ktorí navštívia nemocnicu. K ich úspešnému vyriešeniu potrebujete získať tých správnych doktorov a tiež trochu šťastia.

Do tímu môžete prijať behom hry až 4 lekárov, ktorí sa budú staráť o Vašich pacientov. Každý pacient má problém, ktorý spadá do niektorého zo 4 špecializácií: Chirurgia, psychiatria, zubné a kožné. Doktori vo Vašom tíme Vám k špecializáciám prispievajú určitou hodnotou, ich súčet si značíte na karte schopnosti tímu. Počas toho sa snažíte akčnými kartami zneškodniť konkurenčných primárov. Vyčerpávajúcu frontu pacientov zastaví až nevyhnutné zatvorenie nemocnice, potom nastane konečné zúčtovanie.

II. Príprava hry

1 OPERAČNÁ SÁLA

Každý hráč dostane operačnú sálu vo svojej zvolenej farbe.

Operačný stôl, na ktorý sa pokladá karta pacienta. Tu sa bude rozhodovať o jeho živote a smrti.



Doktorské kancelárie pre karty Vašich doktorov. Tu si budete hýčkať Váš tím až 4 doktorov.

2 KARTA SCHOPNOSTÍ TÍMU

Každý hráč dostane kartu schopnosti tímu a žetóny tímu. Tie umiestnia na poličku s nulou pri jednotlivých špecializáciách (chirurgia, psychiatria, zubné a kožné).

Karta schopností tímu ukazuje súčet schopností Vašich doktorov – hlavné merítko úspechu či neúspechu operácií.



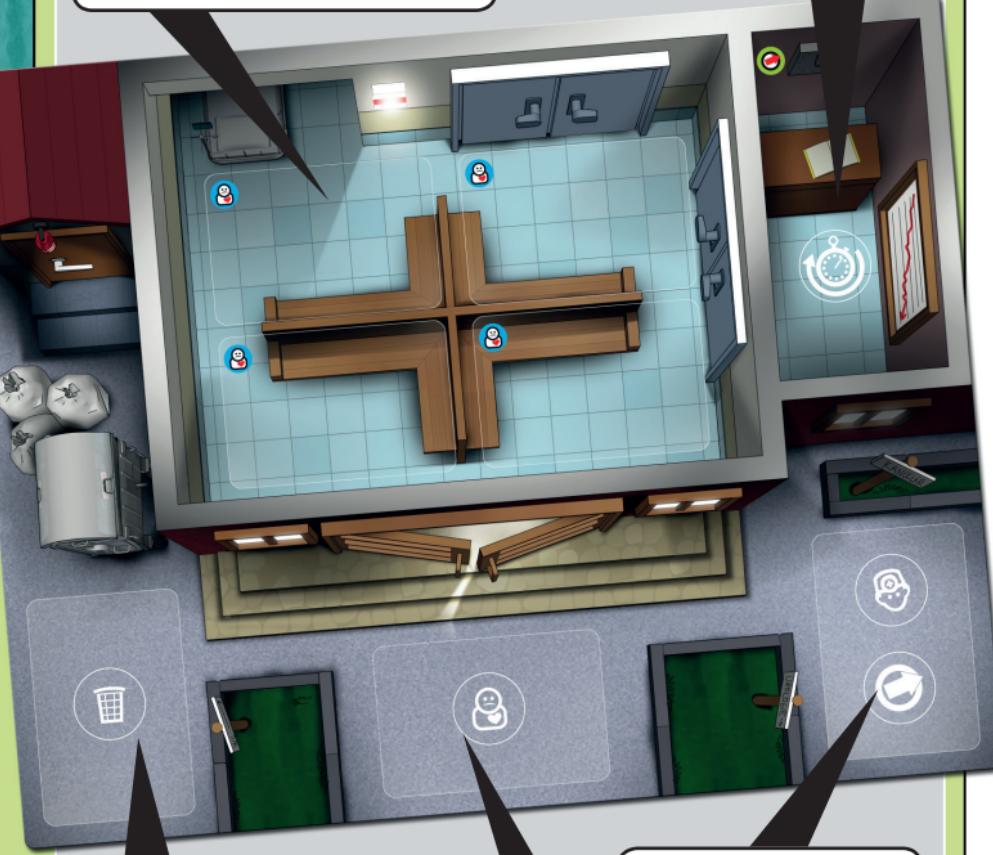
Žetóny hodnôt jednotlivých špecializácií.

3 NEMOCNICA

Doprostred stolu položte spoločný **plán nemocnice**.

Čakáreň – 4 miesta, kam budete vyladať karty pacientov. V hre 2 hráčov sa čakáreň zmenšuje o jedno miesto; zakryte jedno pole rubovou stranou jednej nepoužitej karty pacienta.

Miesto na **dlhodobé akné karty**, kam budete vyladať karty so symbolom . Karta ovplyvňuje hru, pokiaľ niekto nevyloží inú dlhodobú kartu.



Odhadzovací balíček použitých akčných kariet a vyhodených doktorov. Keď dôjde doberací balíček, zamiešajte odhadzovacie a premiesnite na miesto pre doberacie.

Doberací balíček pre karty doktorov a akčných kariet

Fronta pacientov je balíček kariet, z ktorého budete vyladať karty pacientov do čakárne.

4 KARTY

Karty doktorov tvoria Váš lekársky tím. Každý doktor prispieva rôznymi hodnotami ku každej špecializácii.

Akčné karty môžete zahrať keďkoľvek behom svojho tátu.



Karty pacientov, ktorých sa snažíte liečiť, pretože Vám za nich poistovňa na konci hry vyplatí peniaze (víťazné body).

- Pre každého hráča vylosujte náhodne jednu **Kartu doktora**, tú budete mať na začiatku v ruke.
- Zostávajúce **Karty doktorov** a **Akčné karty** zamiešajte dokopy a vytvorte z nich **Doberací balíček** na pláne nemocnice. Každý hráč si z nej doberie 3 karty.
- Teraz vytvorte **frontu pacientov** pred nemocnicou takto: **Karty pacientov** s číslom 1 a 2 na rubovej strane zvlášť zamiešajte a vyberte ich náhodne lenko, kolko ukazuje tabuľka – podľa počtu hráčov.

Ako prvú položte kartu **Zatvorenie nemocnice**, na ňu položte zamiešaných pacientov s č. 3, na ne vybratých pacientov s č. 2 a úplne navrch pacientov s č. 1 (všetky rubom hore).

Počet kariet pacientov

2 hráči

3 hráči

4 hráči

5 hráčov



→ 4

→ 6

→ 8

→ 10

→ 6

→ 9

→ 10

→ 12

→ 3

→ 3

→ 3

→ 3

→ 1

→ 1

→ 1

→ 1

III. Pravidlá hry

V smere hodinových ručičiek sa striedate v tåhoch, pokiaľ hra neskončí.

Ked' ste na Sahu, postupujete takto:

Ak nemáte pacienta na sále

Ak máte pacienta na sále

1. Ranná administratíva

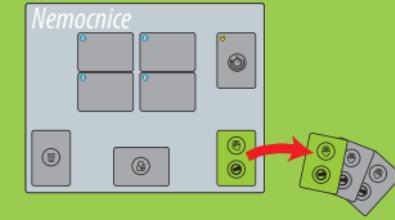
Môžete si
bud'

dobrať kartu z doberacieho balíčku
(len pokiaľ máte menej než 5 kariet),

alebo

vyložiť doktora do jednej zo 4 kancelárií pri
svojej operačnej sále. Pokiaľ máte všade plno,
musíte zároveň jedného doktora prepustiť
(odhodiť na odhadzovací balíček).

Smiete vykonať len jednu z týchto možností.



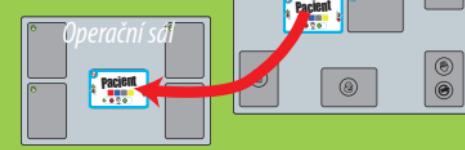
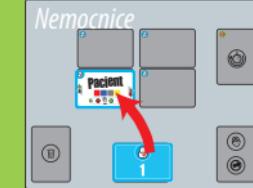
2. Príjem pacientov

Musíte
bud'

vyložiť ďalšieho pacienta do čakárne z fronty pacientov (nedá sa, ak je čakáreň plná),

alebo

prijať pacienta z čakárne na svoju operačnú sálu
(operovať budete až v nasledujúcom tåhu).



Kedykolvek behom svojho
tåhu môžete hrať akčné karty!

Zahráte karty odkladajte
na odhadzovací balíček.

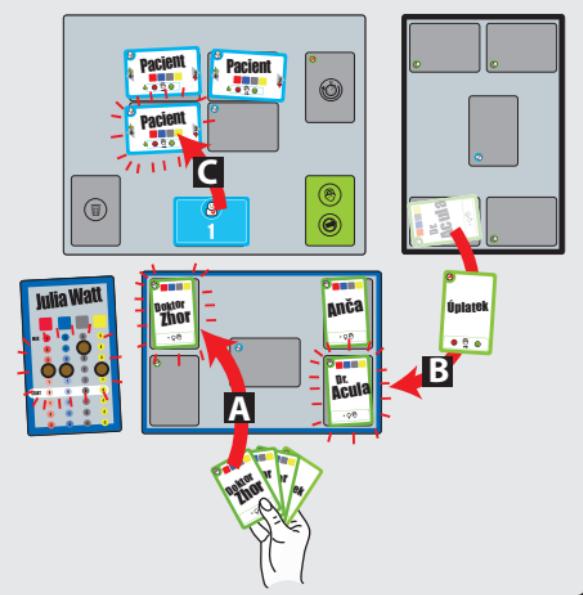
Z preplnenej čakárne
Vám pacienti ležu na sálu,
aj keď ich nechcete.



Cvach

Priklad: Wattová nie je spokojná so svojím tímom, preto si behom Rannej administratívy namiesto líznutia karty vyloží Doktora z Hôr **A**

potom akčnou kartou Úplatok ukradne Yrfingovi Dr. Ákulu **B**. Schopnosti svojho tímu upraví podľa svojich nových doktorov, ale stále si nemyslí, že je ich tím dostatočne kompetentný. Preto pri Príjme do poloprázdnej čakárne otočí ďalšieho pacienta z fronty pacientov namiesto toho, aby si nejakého zobrať na sálu **C**.



Priklad: Ester je na tåhu a chcela by si dobrať ďalšiu kartu. Ale nemôže, pretože ich má na ruke 5. Preto najskôr zahrá z ruky dlhodobú akčnú kartu **Alternatívna medicína**, ktorú položí na plán nemocnice. Už má len 4 karty, takže si behom Rannej administratívy môže dobrať kartu. Pri príjme pacientov je už plná čakáreň, preto si musí jedného z pacientov zobrať na sálu. Zoberie si teda pacienta s pľuzgiermi. Tým jej tåh končí.

Operácia

Pokiaľ máte na začiatku svojho táhu pacienta na operačnom sále, musíte operovať. O úspešnosti operácie rozhoduje kvalita Vášho tímu. Obtiažnosť operácie a trocha šťastia.

Obtiažnosť operácie a vyžadovanú špecializáciu nájdete na karte pacienta, pokiaľ je ich viac, vyberiete si pred operáciou jednu z nich. Ku kvalifikácii tímu v tejto špecializácii pripočítajte od kockou. Pokiaľ je výsledok menší ako obtiažnosť operácie, **pacient zomrel**. Inak si gratulujte, **operácia s podarila**.

Mŕtvy pacientov skladujte v **márnici** – pod pravým okrajom operačnej sály. Vyliečených pacientov pod ľavým okrajom.

Príklad úspešnej operácie

Úspešné operácie pre záverečné zúčtovanie skladujte pod ľavým okrajom Vašej operačnej sály.

Súčet odbornosti „kožné“ lekárskeho tímu.

$$0 + 2 - 1 = 1$$

Hod kockou

Závažnosť kožného ochorenia pacienta Chlpáča = 6

$$1 + \bullet\bullet = 7 > 6$$



Pri operácii Vám prispievajú ku schopnostiam Vášho tímu všetci Vaši doktori, či už kladne, či záporne. Tiež skontrolujte, či dlhodobá akčná karta na pláne nemocnice nejako neovplyvňuje hru.

Príklad neúspešnej operácie

Súčet odborností „zubné“ lekárskeho tímu.

$$0 + -1 = -1$$

Hod kockou

Závažnosť zubného ochorenia pacienta Zubný kameň = 3

$$-1 + \bullet = 1 < 3$$



Po neúspešnej operácii mŕtvy pacientov skladujte v márnici, čo je pod pravým okrajom operačnej sály.



Pred operáciou vždy krátko meditujeme a vnímame auru svojho tímu. Vy si aspoň skontrolujte, či máte schopnosti svojho tímu spočítané správne.

Operácia je otázkou života a smrti. Pred operáciou skúste napríklad povolať Zdravotnú sestru, alebo zahrať inú akčnú kartu, ktorá zvýší Vaše šance. Pozor! Karty zahraté po hode kockou už neovplyvnia výsledok operácie.



N. Konec hry

Hra končí vo chvíli, keď sa do čakárne z fronty pacientov presunie karta **Zatvorenie nemocnice**. Potom každý hráč s pacientom na sále ešte dooperuje (v poradí v smere hodinových ručičiek), ale už nesmietete hrať žiadne akčné karty. Dlhodobá akčná karta platí stále.

Teraz spočítajte body za pacientov, ktorých ste vyliečili (tí na ľavej strane). Za každého mŕtveho pacienta (tí na pravej strane) odpočítajte dva body. Hráč s najviac bodmi vyhráva!

Nenechajte sa zničiť tým, že posledné karty pacientov sú trochu zvláštne. Platia pre ne úplne rovnaké pravidlá ako pre ostatných pacientov. Ste doktori s rokmi praxe v tejto nemocnici, takže aj s policajnou raziou si dokážete poradiť po svojom.



Karty a symboly na nich

Aby ste nemuseli pri každom použití Akčnej karty listovať v prehľade kariet, vysvetlím teraz ako porozumiete symbolom na kartách. Z hľadiska použitých symbolov jestvuje niekolko typov kariet:

Prehľad symbolov



pacient



doktor



muž



žena



mŕnica



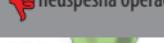
čekáreň



já



iný hráč



všetci hráči



hráč po pravici



dlhodobý účinok



doberanie karty



úspešná operácia



neúspešná operácia

1. Presúvacie karty presúvajú odniekial' niečo niekam

Túto kartu napríklad presunie od iného hráča doktora ku mne.



2. Karty so špecializáciami

Ovplyvňujú schopnosti operačného tímu.

Táto karta zvýši schopnosti Vášho tímu o jednu jednotku vo všetkých špecializáciach.



3. Ďalšie druhy kariet



Symbol označuje dlhodobú kartu. Vyložte ju na vyhradené miesto na pláne nemocnice. Karta ovplyvňuje všetkých hráčov tak dlho, pokiaľ niekoľko nevyloží inú dlhodobú kartu. Predchádzajúcu dlhodobú kartu zahodte na odhadzovací balíček.



Zahodte doktora na odhadzovací balíček. Pokiaľ nie je doplnená ďalším symbolom, je na Vás od ktorého hráča.



Zahodte kartu zo svojej ruky na odhadzovací balíček.



Zahodte pacienta z operačnej sály mimo hru. Pokiaľ nie je doplnená ďalším symbolom, je na Vás od ktorého hráča.



Špeciálne účinky kariet pacientov a niektorých doktorov sú podmienené tým, či bola operácia úspešná alebo neúspešná.



Pár kariet vyzerá trochu inak. Každopádne kedykoľvek sa môžete pozrieť do prehľadu kariet. Rozhodne ho netreba študovať teraz. Teraz môžete začať hrať.

Prehľad kariet



Alternatívna medicína – dlhodobá akčná karta, upravuje hodnoty na kocke takto: hod 1, 2 3 sa počítajú ako 0, hod 4, 5 a 6 sa počítajú ako 6

Eutanázia – zahodí Kartu pacienta zo sály mimo hru. Nie je možné zahrať na operovaného pacienta po hode kockou (napríklad po neúspešnej operácii).

Dnes ordinuje Doktor Hrubec – všetci pacienti na sálach hráčov umierajú. Len na presunie do nemocnice, iba sa presunú do mŕnici, nespúšťajú sa tým špeciálne efekty kariet.

Dodávka nových nástrojov – dlhodobá akčná karta pridávajúca 1 ku chirurgickej špecializácii a überajúca 1 od psychiatrickej špecializácie všetkých doktorských tímov.

Doktorská rošáda – všetci hráči podajú jedného svojho doktora hráčovi po svojej laviči. Najskôr každý jedného doktora vyberie, až potom sa posunú.

Dovolenka – presunie pacienta z tvojej operačnej sály k inému hráčovi.

Heroický výkon – zahod' svojho doktora, pridaj si 2 ku všetkým špecializáciám na danú operáciu. Hodnoty doktora sa už nepočítajú.

Infarkt – zahod' pacienta z čakárne mimo hru.

Infekčný ekzém – dlhodobá akčná karta überajúca 1 od kožnej špecializácie všetkým doktorským tímom.

Návšteva klauna – dlhodobá akčná karta pridávajúca 1 k psychiatrickej špecializácii a überajúca 1 od všetkých ostatných špecializácií všetkým doktorským tímom.

Posledná pauza – presunie pacienta späť do čakárne, pokiaľ je tam miesto.

Recyklácia – dlhodobá akčná karta pridávajúca 1 ku zubnej špecializácii a überajúca 1 od kožnej špecializácie všetkým doktorským tímom.

Rekvalifikácia – zahod' doktora zo svojho tímu a dober si kartu z doberacieho balíčku.

Sexbomba – ukradne mužského doktora od iného hráča.

Stará Blažková upratuje – dlhodobá akčná karta überajúca 1 od všetkých špecializácií všetkým doktorským tímom.

Strajk lekárov – dlhodobá akčná karta, za jej pôsobenia sa pri operáciach nepočítajú schopnosti doktorov. Závisí teda len na hode kocky a poprípade na ďalších akčných kartách.

Šťastný deň – dlhodobá akčná karta upravujúca na kocke hodnotu 1 na 8.

Únosca – ak máte miesto na sále, tátó karta ukradne pacienta od iného hráča.



Úplatok – ukradne cudzieho doktora. Pokiaľ už máte 4 doktorov, musíte jedného z nich prepustiť.



Večera pri sviečkach – ukradne ženského doktora od iného hráča.



VIP – vymení pacienta na Tvojej sále s pacientom v čakárni



Výpadok prúdu – každým, kto má pacienta na sále, ho pošle hráčovi po pravici.



Výpoved' – zahodí ľubovoľného doktora – buď svojho alebo od iného hráča.



Zmrťvychvstanie – premiestni pacienta z tvojej mŕnice na tvoju operačnú sálu. Pokiaľ je sála plná, nemôžete ju použiť.



Zdravotná sestra – hrá sa pred operáciou a pridáva 1 ku všetkým špecializáciám na danú operáciu.



Doktor Práv – po neúspešnej operácii presuň operovaného pacienta do hrobu cudzieho hráča a Doktora Práv medzi jeho doktorov. Pokiaľ má už 4 doktorov, zahodí podľa svojej voly Doktora Práv alebo iného svojho doktora.



Doktor z Hôr – po úspešnej operácii ho presuň k inému hráčovi. Pokiaľ má už 4 doktorov, zahodí buď Doktora z Hôr alebo iného svojho doktora.



Doktor Dr. Ákula – ak máš Dr. Ákulu v tíme, ty a ani nikto iný nemôže pomocou akčných kariet manipulovať s tvojim pacientom XXX. Dr. Ákula nijako nebráni kartám Výpadok prúdu, Dnes ordinuje Doktor Hrubec ako Mäsiar.



Dr. Inkognito – ak máš Dr. Inkognita v tíme ty, ani nikto iný nemôže pomocou akčných kariet manipulovať s tvojimi doktormi XXX. Dr. Inkognito nijako nebráni karte Doktorská rošáda.



MUDr. Brutál – po neúspešnej operácii si dober kartu.



MUDr. Nula – po vyložení doktora Nulu si dober kartu z doberacieho balíčku.



MUDr. Silikón – ak máte v tíme ženského doktora, doktor Silikón má špecializácie -2, 2, 0, 3.



Nedoštudovaná medička – po neúspešnej operácii ju presuň k inému hráčovi. Pokiaľ má už 4 doktorov, zahodí buď Nedostudovanú medičku alebo iného svojho doktora.



Mäsiar – ak pri neúspešnej operácii hodíš na kocke 1, pacienta zahodí mimo hru miesto toho, aby ti umrel. Ak je v hre Alternatívna medicína alebo Šťastný deň, schopnosť Mäsiara nefunguje.



Votrelec – pri vyložení Votrelca zahodí jedného svojho doktora.



Vrátnik – po úspešnej operácii si dober kartu z doberacieho balíčka.



Alkoholik – po neúspešnej operácii neumrie, ale presunie sa na operačnú sálu hráča po pravici. Ak je tu plno, zahodí sa mimo hru.



Exhibicionista – po úspešnej operácii zober inému hráčovi ženského doktora. Ak máš predtým 4 doktorov, túto schopnosť nemôžeš využiť.



Malomocný – po jeho úspešnej operácii si dober kartu z doberacieho balíčka.



Nakazená prostitútka – po neúspešnej operácii zahodí svojho doktora.



Pařan – po neúspešnej operácii si dober kartu z doberacieho balíčka.



Pľuzgiere – po neúspešnej operácii zahodí kartu z ruky, pokiaľ nejakú máš.



Schizofrenik – po úspešnej operácii zober inému hráčovi doktora. Ak máš predtým 4 doktorov, túto schopnosť nemôžeš využiť.



Siamské dvojčiatá – po úspešnej operácii presuň ďalšieho pacienta z čakárne na svoju operačnú sálu.



Slepák – po úspešnej operácii si dober kartu z doberacieho balíčka.



Odstrelená hlava – po úspešnej operácii presuň odstrelenú hlavu do mŕnice iného hráča.



Zápcha – po neúspešnej operácii zahodí kartu z ruky, ak nejakú máš.



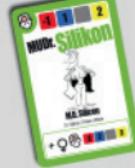
Zlomenina – po úspešnej operácii zahodí kartu z roky, pokiaľ nejakú máš.



Zubný mostík – po úspešnej operácii si vymení doktora s iným hrácom. Vykona sa iba vtedy, ak ty a niekoľko z protihráčov máte aspoň jedného vyloženého doktora.

Prehľad herných komponentov

Karty



25 ks

KARTY DOKTOROV



25 ks

KARTY PACIENTOV



34 ks

AKČNÉ KARTY



6 ks

PREHĽADOVÉ KARTY

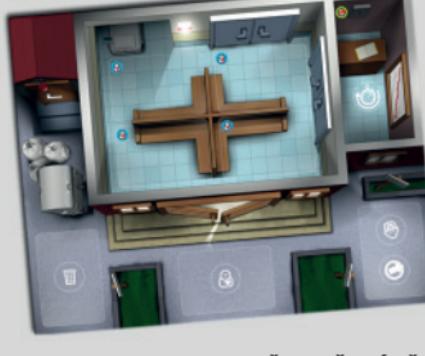
Hracie plány



5 ks OPERAČNÁ SÁLA



5 ks KARTA SCHOPNOSTÍ TÍMOV



1 ks NEMOCNICA SO SPOLOČNOU ČAKÁRNOU

Hracia kocka

1 ks



Žetóny

20 ks ŽETÓNY ŠPECIALIZÁCIÍ



© 2013 Česká deskoherní společnost

Autor: Štěpán Peterka • **Vývoj:** Česká deskoherní společnost • **Hlavní tester:** Jakub Těšínský

Projekt České deskoherní společnosti (Czech Board Games) pomáhá začínajícím českým autorům uspět na trhu deskových her. Soutěž autorů pořádaná v rámci tohoto projektu garantuje vydání vítězné hry. Vydávaným hrám poskytujeme plnou podporu při dokončení jejich vývoje.

Více o soutěži na www.czechboardgames.com.**Ilustrace:** Karel N Moravec, Martin Hron • **Grafika:** Karel N Moravec • **Foto:** Miroslav Matoušek**Produkce:** firma Efko, tým Czech Board Games, Jakub Těšínský, Jan Vaněček**Zvláštní poděkování patří této osobám (abecední pořadí):** Eduard Füzeséry, Jana Isabella Růžičková, Josef Košíř, Kristian, Malčus, Ladislav Lamanai Sedláč, Zdeněk Lomi Lomička, Radka Těšínská Lomičková, Zdeňka Gašparíková a další lidé z České deskoherní společnosti, kteří se podíleli na testování a vývoji hry.