



TEILWEISE LÄHMUNG

IN PHASE 2 (KRANKHEIT)

GIB 2 ENERGIESTEINE AB, WENN
DER WÜRFEL DEINES LABORIGINES
EINE GERADE ZAHL TRÄGT.



MINDERWERTIG- KEITSKOMPLEX

IN PHASE 2 (KRANKHEIT)

GIB 2 ENERGIESTEINE AB, WENN
DU AUF MINDESTENS EINEM
WÜRFEL EINE 1 GEWÜRFELT HAST.
DIE IMMUNITÄTSFLAGGE SCHÜTZT
DICH NICHT DAVOR!



GUTARTIGE MUTATION

WENN DU ENERGIE ABGEBEN
MUSST, GIB IMMER EINEN
ENERGIESTEIN WENIGER AB.



BÖSARTIGE MUTATION

WENN DU ENERGIE ABGEBEN
MUSST, GIB IMMER EINEN
ENERGIESTEIN MEHR AB.



IMMUNSCHWÄCHE

DAUERND

DU DARFST DIE IMMUNITÄTSFLAGGE
NICHT TRAGEN. SOLLTEST DU SIE
ERHALTEN, WIRD SIE ERST MAL AUS
DEM SPIEL GENOMMEN.



HYPERAKTIVITÄT

IN PHASE 2 (KRANKHEIT)

VERDOPPELE DAS WÜFELERGEBNIS,
DAS DU DEINEM LABORIGINE
ZUWEIST.



ENERGETISCHE DYSFUNKTION

DAUERND

DU KANNST AUF KEINE WEISE
ENERGIESTEINE SAMMELN.



LEPRA

IN PHASE 2 (KRANKHEIT)

GIB EINEN ENERGIESTEIN AB.