

WELCOME TO THE
CZECH PUB

PRAVIDLA HRY





PŘÍPRAVA A ZAČÁTEK HRY. VEZMĚTE SI PŘÍSLUŠNÝ TÁCEK. VŠE OSTATNÍ ROZLOŽTE PODLE OBRÁZKU.

- 1 Na **POČÍTADLO BOD** umístěte svého zástupce na pole 0 – ukazuje, kolik už jste toho zvládli vypít.
- 2 Na **POČÍTADLO OPILOSTI** umístěte svého zástupce na pole 1 – počítadlo ukazuje váš momentální stupeň a stadiu opilosti (1-4). Vaší snahou by mělo být zřít se co nejméně.
- 3 Počty karet – zde je vidět s kolika hráč hraje kartami. Závisí to na jeho stadiu opilosti.
- 4 **TITULY**, které můžete získat. Titul získá ten, kdo na počítadle bodů dosáhne dané úrovně.
- 5 **ŽETONY PANÁKŮ** si berete, když vypijete nějakého panáka. Během hry tak budete vědět, kolik druhů panáků jste už měli.
- 6 **ŽETON ABSTINENCE** si berete, pokud během svého tahu nevy pijete žádný alkohol.
- 7 Kartu **POSLEDNÍ OBJEDNÁVKY** dejte zatím stranou.
- 8 Zamíchejte **BALÍČEK KARET**, z kterého si budete dobírat karty. Vedle něho je místo **NA ODHAZOVACÍ BALÍČEK**.

Rozdejte každému sedm karet. **ZAČÍNÁ TEN**, kdo toho již stačil za večer nejméně vypít. Pokud je stav vyrovnán nebo se nemůžete shodnout, pak necht' rozhodne rvačka.

© 2012 Česká deskoherní společnost • Autor: Josef Košťál • Vývoj: Česká deskoherní společnost • Hlavní tester: Jakub Těšínský

Projekt České deskoherní společnosti (Czech Board Games) pomáhá začínajícím českým autorům uspět na trhu deskových her. Soutěž autorů pořádaná v rámci tohoto projektu garantuje vydání vítězných her. Vydáváním hrám poskytujeme plnou podporu při dokončení jejího vývoje. Více o soutěži na www.czechboardgames.com

Ilustrace: Prokop Smetana • Grafika: Karel N Moravec • Foto: Miroslav Maty Matoušek • Produkce: firma Efko, Czech Board Games team, Jakub Těšínský, Jan Vaněček, Zdeňka Gašparíková •

Zvláštní poděkování patří těmto osobám (abecední pořadí): Douglas Kaufman, Franz Josef Balkhausen, Jana Isabella Růžičková, Lamanai, Lomi, Radka Lomíčková a další řadě lidí z České deskoherní společnosti, kteří se podíleli na testování a vývoji hry.

PRINCIP A CÍL HRY

Ve hře **CZECH PUB** se zjižete do role místního opilce ve vaší oblíbené hospůdce. Během hry se předháníte, kdo toho více vypije pomocí **KARET OBJEDNÁVEK** a do toho zasahujete **HOSPODSKÝMI KARTAMI**.

Během svého tahu můžete zahrát oba typy karet s jedinou podmínkou - součet akcí (levý horní roh karty) nesmí být větší než tři. Objednávky vám sice přidávají **BODY** (hodnota na levé straně karty), ale také **OPILOST** (hodnota vpravo nahoře), která vás pak během hry začne více a více trápit. **HOSPODSKÉ KARTY** po zahrání způsobí nějaký **EFEKT**.

Hra končí buď když se hospoda zavrívá, nebo když se opijete tak, že už vás tu hospodský nestrpí.

KARTA OBJEDNÁVKY



HOSPODSKÁ KARTA



SYMBOL BODU

SYMBOL OPILOSTI

PRAVIDLA HRY

Po směru hodinových ručiček se střídáte v tazích, dokud hra neskončí. Ten, kdo je na tahu, postupuje takto:

1. Dobere si karty, pokud jich má méně, než kolik odpovídá jeho stádiu opilosti.
2. **Hraje karty.** Karty hraje před sebe, každé zahrání stojí určitý počet akcí. **Ve svém tahu má tři akce.** Ostatní hráči mu do toho mohou vstupovat hraním **X KARET.** Pokud nechce zahrát žádnou kartu, může jich místo toho libovolný počet zahodit.
3. Vyhodnotí tah. Sečte si \square a ☰ , které v tomto tahu získal, a posune svého zástupce na počítadlech. Pokud nezahrál nic, co by mu přidalo ☰ , **ABSTINUJE.** Následky abstinence jsou popsány dále v pravidlech.
4. **Úklid a dobrání.** Všechny karty před sebou odhodí na odhazovací balíček a opět si dobere do limitu dle stádia opilosti.

Pak je na řadě další hráč.

1. PŘÍPRAVA (dobrání karet)

Doberte si do počtu karet, na které máte nárok, to závisí na tom, v jakém stádiu opilosti se nacházíte (tj. na kterém řádku je váš zástupce na počítadle opilosti). Pokud máte karet více, žádné nezahazujete.

PŘÍKLAD: Mojmir má v ruce 4 karty a nachází se ve druhém stádiu opilosti, náleží mu tedy 6 karet. Na začátku svého kola si proto 2 dobere.

2. JDEME DO AKCE (hraní karet)

V tahu máte k dispozici tři akce, kterými si můžete něco objednat (karty objednávek) nebo něco udělat (hospodské karty). Nemůžete to ale moc přehánět:

- můžete objednat maximálně tři piva, z toho maximálně jedno malé.
- můžete objednat maximálně jednoho panáka.

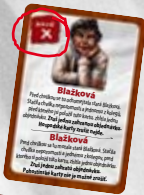


$$1 + 2 + 0 + 0 = 3$$

Hospodské karty mají účinek hned, jak je vynesete, hrajte je tedy postupně.

X karty aneb kibicování

V hospodě je zvykem, že kamarádi do všeho kecají, a platí to i v této hře. Během hraní karet mohou spoluhráči vstupovat do vašeho tahu použitím svých X karet (které ve svém tahu naopak hrát nemůžete).



Jestliže se vám karty v ruce nezdají, nemusíte hrát žádnou z nich. Místo toho smíte libovolný počet z nich zahodit a dobrat si do limitu karet. V takovém případě však nesmíte dělat nic, nevynášíte žádnou kartu. Takový tah se počítá jako **ABSTINENCE.**

3. UŽ SE TO NESE (vyhodnocení tahu)

Konečně se to nese! Přinesou vám všechna piva a panáky, které jste si objednali a jejichž donesení se spoluhráčům nepodařilo překažit.

Sečtěte si \square a ☰ za vše, co jste toto kolo měli.

Pokud jste získali dostatečný počet \square pro získání titulu, vezměte si žeton tohoto titulu. Každý tak má možnost vidět, jaký jste frajer. Všimněte si, že vyšších šarží je k dispozici méně, takže jste-li příliš pomalí, máte smůlu.

Piva všech velikostí

Pivo je nejdůležitější karta ve hře. Přinese vám \square a ☰ podle následující tabulky:



Jen velká



S jedním malým

Počet piv	1	3	6	0	2	5
\square				X	IX	IIX
☰	0	1	3	0	0	1
				velké pivo	malé pivo	

Tahle tabulka je vlastně i na kartách, pokud máte jen velká piva, řiďte se údaji na kartě velkého piva, pokud se vám tam připletlo malé, použijte tabulku na něm.

Objevili se před vámi na stole více než tři piva, což se může stát například pomocí karty **SPLETENÁ OBJEDNÁVKA**, pak si za každé pivo nad třetí připočítejte 1 \square a 1 ☰ .

Panáky

Za panáka je vždy 5 ☰ . Opilost přinesou podle toho, kolikátý druh panáka za hru hráč pije.



Kolikátý je to druh panáka	1.	2.	3.	4.	5.
☰	1	2	2	3	4

Jakmile panáka vypijete, vezměte si jeho žeton, pokud ho ještě nemáte.

Žetony vám usnadňují vzpomínání, kolik druhů už jste vypili. Je to důležité kvůli opilosti a na závěr hry. Tabulka opilosti je na všech kartách panáků stejná.

Nealko

Nealkoholické objednávky se vykládají stejně jako piva a panáky, ale na rozdíl od nich vám opilost snižují.



Zaznamenání \square a ☰

Získané \square a ☰ se zaznamenají na příslušných počítadlech. U \square je to jednoduché, ty se prostě přičtou, s ☰ je to trochu složitější. Všechno závisí na tom, jestli svou opilost zvládáte nebo ne:

Jak poznat, zda hráč zvládá opilost?

Nejdříve si spočtete celkovou ☰ :

$$\text{celková } \text{☰} = \text{☰ ze zahraničích karet} + \text{číslo z počítadla opilosti}$$

Čím je celková ☰ větší, tím bude těžší ji zvládnout. Abyste opilost zvládli, musíte hodit stejné nebo větší číslo na kostce.

1. **Hodili jste stejné nebo větší číslo = opilost zvládáte.** Na počítadle opilosti posuňte svého zástupce o pole vpřed.
2. **Hodili jste menší číslo = opilost nezvládáte.** Na počítadle opilosti posuňte svého zástupce o 3 a více polí vpřed, podle toho o kolik jste opilost nezvládli. Viz shrnující tabulka.
3. **Abstinence.** Tento speciální případ nastává, pokud v tomto kole nezahrajete žádnou alkoholickou objednávku. V tomto případě se na počítadle opilosti posunete o jedno pole vzad (více viz **abstinence**).

Jak jste zvládli opilost

O kolik na počítadle opilosti vpřed

Zvládli		+1
Nezvládli (o 1-3)		+3
Hodně nezvládli (o 4-6)		+4
Fatálně nezvládli (o 7-9)		+5
		(atd., za každé další 3 o pole dál)

PŘÍKLAD: Karel stojí na políčku -1 v tabulce opilosti a vypije ve svém kole tři Piva a Panáka. Panák je jeho první, takže se počítá za 1 ☰ , Piva za 3 ☰ a políčko, na kterém stojí, přidá -1. To jsou dohromady 3 ☰ . Nyní Karel hodí kostkou a padne mu 5. Opilost tedy zvládl a posune se o 1 v tabulce opilosti, tedy na 0. Pokud by Karlovi padlo 1 nebo 2, opilost by nezvládl a posunul by se o 3 pole, tedy na políčko 2.

Jistě jste si všimli, že řádka v tabulce opilosti není nekonečná. Jakmile svou figurkou z řádku vyjedete, položte ji na první políčko vyššího stádia opilosti. K tomu si táček před sebou otočte na stranu s nápisem **PAUZA** a jdete se na jedno kolo "projít na čerstvý vzduch". V příštím kole nehrajete, pouze táček zase otočíte a neděláte nic jiného. Dokud máte před sebou **PAUZU** neplatí na vás efekty jiných karet.

Jakmile se propijete i posledním stádiem opilosti a vypadnete ven z tabulky, dohráli jste a hra pro vás končí.



Přestože po vypadnutí můžete už jen skrze alkoholický opar sledovat snažení ostatních, váš zástupce na počítadle bodů zůstává nedotčen, takže stále může zvítězit. Oceníte to však nejspíš až po vystřízlivění.

4. ÚKLID A DOBRÁNÍ

Všechny karty před sebou odhodte na odhazovací balíček a doberte si karty dle stádia opilosti (stejně jako na začátku tahu).

A teď už hraje další hráč.

Abstinence

Pokud během svého kola nezahrajete žádnou kartu, která by vám přidávala , říkáme, že v daném kole abstinujete. Vezměte si žeton Abstinence a položte jej před sebe stranou, která je jednou přeškrtnutá. Započtete si -1  a posuňte se o 1 zpět v tabulce opilosti. Dále se posuňte o 1 zpět za každou nealkoholickou objednávkou zahanrou v tomto kole.




Hodnot na kartách nealko objednávek si nevšímajte, prostě v kole abstinence každá taková karta značí posun o jedno pole dozadu.



Jestliže v dalším kole opět **abstinujete**, žeton **ABSTINENCE** před sebou otočíte na druhou stranu a tentokrát si odečtete tři body. Posun v tabulce opilosti probíhá stejně jako při první **abstinenci**.

Takoví hosté v této hospodě vítání nejsou. Kdo se má dívat na ty nechutné abstinenty popíjející celý večer čaj a smějící se blábolícím opilcům. Pořádný zisk z nich nekouká, někdy jsou si dokonce schopni přepočítat útratu.

Pokud už před sebou máte žeton **ABSTINENCE** s dvakrát přeškrtnutým znakem a znovu abstinujete, hra pro vás končí, neboť váš vrchní z hospody vyvedl.

Během večera můžete abstinovat kolikrát chcete, nikdy však třikrát za sebou.

Jakmile zahrajete jakoukoliv kartu, která vám přidává , pak žeton **ABSTINENCE** zahodíte, váš momentální výpadek je odpuštěn.

PŘÍKLAD: Anička v jednom kole zahraje pouze kartu **RUNDA DOKOLA**. Tak sice donutí ostatní štamgasty vypít panáka, ale sama zůstane na suchu, proto si před sebe položí žeton **ABSTINENCE**, započte si -1  a posune se o políčko zpět v tabulce opilosti. Další kolo zahraje pouze kartu **ČAJ**. Obrátí si tedy před sebou žeton **ABSTINENCE**, započte si -3  a posune se o 2 pole dozadu v tabulce opilosti (1 pole za kolo abstinence + 1 pole za 1 zahanrou nealko kartu). Pokud by Anička nezahrála žádnou alkoholickou objednávkou ani v příštím kole, vypadáva z hry.

Kolo, kdy máte **PAUZU**, se nepočítá jako abstinence.

Dobráni balíčku

Jakmile dojdou karty v balíčku, zamíchejte odhozené a vytvořte nový balíček. V tuto chvíli ovšem přijde na řadu karta **POSLEDNÍ OBJEDNÁVKA**, kterou je třeba do balíčku vmíchat. Závisí však na počtu hráčů. Hrají-li tři hráči, zamíchejte kartu **POSLEDNÍ OBJEDNÁVKA** do první poloviny balíčku. Ve čtyřech hráčích ji zamíchejte do druhé poloviny balíčku. V případě hry více hráčů zatím kartu **POSLEDNÍ OBJEDNÁVKA** nevymíchejte, učíte tak až po dalším dobrání balíčku. U pěti hráčů do jeho první poloviny, u šesti hráčů do druhé.

Čím víc vás bude, tím větší bude útrata a také ochota vrchního tu s vámi třčet.


Je zjevné, že kartou **POSLEDNÍ OBJEDNÁVKA** je možno upravit délku hry. Ale pozor, vložit-li ji do balíčku příliš brzo, neopijete se, v opačném případě skončíte patrně všichni pod stolem.


Konec hry


Hra může skončit dvěma způsoby. Buď se zavírá hospoda, nebo se všichni zúčastnění ožerou, jak zákon káže.

- Zavírá se hospoda:** Doberete-li kartu Poslední objednávka, ihned ji musíte všem ukázat a položit ji před sebe. Začíná poslední kolo objednávek – máte poslední šanci něco si objednat a pak i všichni ostatní, žádná další objednávky už vrchní nepřijme.
- Všichni se ožerou:** Druhou možností ukončení hry je naprostá opilost všech zúčastněných, která nastane, vypadnou-li všichni kromě jednoho. Ten má poslední tah a pak ho vyhodí z hospody, aby si odvedl své ožralé kamarády.

Kdo je vítěz?

Na konci si k tomu, co jste dosud získali, ještě přičtete  podle toho, kolik druhů panáků jste za večer vypili:

Počet druhů panáků	1	2	3	4	5
	1	3	6	10	15

Kdo má nejvíc , je vítěz, největší frajer a umí nejlépe pít. Na to, jak po tom všem alkoholu vypadá, se dějiny neptají.

VYSVĚTLIVKY KE KARTÁM

Jestli hrajete poprvé, tohle teď číst nemusíte. Sem zalistujte, když vám z textu na kartách nebude něco jasné, nebo po pár partiích, až máte hru v malíku. Treba zjistíte, že něco hrajete jinak, než je zamýšleno.

ALKOHOLICKÉ OBJEDNÁVKY

Piva






Velké pivo nestojí žádné akce, což je logické, v hospodě ho pijete zcela mimoděk a můžete přitom dělat cokoliv jiného. Vymámit z hostinského malé pivo už nějakou tu práci dá, takže stojí akci.

Panáky

Panáky je ve hře pět druhů: **RUM, FERNET, BECHEROVKA, ZELENÁ A VODKA**. Pokud ve hře 6 hráčů dojdou žetony nějakého panáku, nahradte ho, například žetonem abstinence.



Jak vidno, je výhodnější pít pořad stejné panáky, neboť těmi se neopijete tolik, jako když mixujete jeden přes druhý. Nezapomínejte však, že na konci se počet vypitých druhů panáků bude hodnotit.

PŘÍKLAD: Rudolf má již před sebou žetony všech panáků kromě **ZELENÉ**. Dá si **RUM**, ten mu přidá 3 . Následující kolo vypije **ZELENOU**, která mu přidá 4 . Po zbytek hry mu jakýkoliv panák přidá 4 .

Nealkoholické objednávky



Jsou mezi námi i taci, kteří výčepního zdržují od točení piva tím, že ho nutí vařit čaj nebo něco podobného. Správný chlap takové věci pochopitelně nepije, ale je pravdou, že pokud začínáte vidět dvakrát, něco nealkoholického neuškodí.

HOSPODSKÉ KARTY

Dám si to co ty

V kole, kdy hrajete **DÁM SI TO CO TY**, nesmíte hrát žádnou jinou kartu, ani **PIVO**, ani **DEJTE MI TO VŠECHNO!** Neprovedete dokonce ani vyhodnocení opilosti a spočítání bodů. Na všechno počkáte do kola hráče, před kterého jste kartu **DÁM SI TO CO TY** položili. Všechny jím vynesené objednávky vypijete i vy a spolu s ním. Vyhodnocení opilosti a přičtení bodů provedete v jeho kole, ale každý zvlášť.

Pro zájemce se tady váli popis hospodských karet. Kdo někdy v hospodě byl, si jistě každou situaci dokáže živě představit a vyřeší spory i bez toho, aby musel neustále někde listovat.

PŘÍKLAD: George položí před Kúrku kartu **DÁM SI TO CO TY**. Kúrka pak ve svém kole vyloží dvě **PIVA, FERNET a LICHOTKA SERVICÉ**. Od servírky si také nechá dát **FERNET**. George nezalichotil servírce, to je hospodská karta a nikoli objednávka, proto vypije jen **FERNET** a dvě **PIVA**, jelikož ještě **FERNET** neměl, vezme si jeho žeton. Poté každý zvlášť provede vyhodnocení opilosti.

Lichotka




Především je nutno upozornit, že zahráním této karty sice získáte panáka, ale přesto karta není objednávkou. Nepočítá se tedy do limitu panáků za kolo ani na něj nejdou uplatnit karty jako **PANÁK DO PIVA, SPLETENÁ OBJEDNÁVKA** nebo **BLAŽKOVÁ**. Ovšem karta se počítá jako vypitý alkohol, tedy neabstinujete.

Panáček do piva






Zahrajete-li ve svém kole kartu **PANÁK DO PIVA**, je nutno k ní zahrát též alespoň jedno **PIVO** (může být malé) a alespoň jeden panáček. Panáček vylitý do piva se nepočítá do obvyklého limitu panáků, a proto můžete vypít ještě jednoho panáka navíc. Jestliže však na konci kola při vyhodnocování opilosti nemáte před sebou alespoň jedno pivo a jednoho panáka, například díky úkladům soupeřů pomocí karet **ZVRHNUTÁ SKLENICE** či **SPLETENÁ OBJEDNÁVKA**, pak tato karta nemá žádný efekt.

PŘÍKLAD: Rudolf ve svém kole zahraje 3 **PIVA, FERNET, RUM** a **PANÁK DO PIVA**. To mu přinese celkem 16 bodů. Jelikož jsou to jeho první panáky ve hře, každý se počítá za 2 , celkem tedy získá 7 bodů opilosti.

Pojď na panáka a Runda dokola



Je-li na vás zahanrá tato karta, musíte podle svého uvážení provést jednu z následujících možností:

- zahodit panáka
- zahodit pivo a odečíst si -2 
- zahodit malé pivo a odečíst si -3 
- odečíst si -5 

Tyto karty se prostě odhodí, nezískáváte za ně žádné body, ani si nemusíte házet na opilost. Pokud však ještě nemáte žeton právě zahanřeného panáka, vezmete si ho. Zahodíte-li něco a máte před sebou vyložený žeton abstinence, zahodíte jej.



Rvačka

V případě rovnosti hráčů, začíná z nich ten **sedící nejbližší k hráči na tahu po směru hodinových ručiček**. Každý hráč bere karty pouze jednou.



Ty už to nebudeš?

Kartu dobíráte při zahrání této karty. Zahrané karty, které stále leží před vámi, si takto vrátit nemůžete.

Co se tak tváříte, nikdy jste nepili pivo z popelníku? To se máte ještě hodně co učit.

Urážka vrchního

Jestliže urazíte vrchního, nesmíte hrát žádné objednávky, neboť vás vrchní naprosto ignoruje. Přesto můžete hrát hospodské karty, například **LICHOCENÍ SERVÍRCE**, což vám umožní přece jen něco vypít. Vrchní vás ignoruje tak důkladně, že vás dokonce ani nevyhodí z hospody v případě třetí abstinence, žeton si však před sebou nechte a body si odečtete jako obvykle. Na konci svého tahu pak kartu **URÁŽKA VRCHNÍHO** zahodte.



Je jedno, jak moc vrchního urazíte, ten se bude sice chvíli tvářit zle, ale nakonec v něm zvítězí obchodní duch a začne zase nosit. I kdyby se karet URÁŽKA VRCHNÍHO před vámi nakupilo víc, na konci tahu je zahodte všechny.

X KARTY Musím si odskočit



Tuto kartu budete hrát proti nepříjemným kartám svých soupeřů. Vyhýbáte-li se tak hromadným kartám jako jsou **RVAČKA** či **RUNDA DOKOLA**, pak na vás tyto karty nemají žádný účinek. Jste-li však cílem karty jen vy, jako je tomu například v případě karet **TO JE MOJE OBJEDNÁVKA** či **URÁŽKA VRCHNÍHO** ale i **DÁM SI TO CO TY**, pak můžete účinek karty přesunout na některého ze svých sousedů. Nelze však účinek přesunout na hráče, který škodíci kartu zahrál, ani na hráče, jenž se mu již pomocí této karty vyhnul.

V hospodě je celkem běžné, že si musíte odskočit, nikdo se nad tím nepozastavuje. Ale občas přijdete o nějakou veselou událost jako je třeba rvačka či partička karet.

Je třeba ještě jednou zdůraznit, že tuto kartu nemůžete hrát ve svém kole. Jistě byste se rádi vyhnuli účinkům karet jako **ZVRHNUTÁ SKLENICE** nebo **TO PIVO JE TEPLÝ**, ale zkrátka si nemůžete odskočit, jste-li právě na tahu.

Panák do piva



Hráč, na kterého kartu **PANÁK DO PIVA** hraje, musí mít před sebou vyložené alespoň jedno **PIVO** (může být malé) a jednoho panáka. Pokud mu chybí panák, můžete mu ho přiložit ze své ruky. Za panáka, na kterého byla použita karta **PANÁK DO PIVA**, si přičítá pouze **1P** a nepřičítá si za něj **0**, také se nepočítá do limitu jednoho panáka za kolo.

Pokud panák nebo **PIVO** před hráčem na konci kola nezůstanou, například díky kartě **ZVRHNUTÁ SKLENICE**, pak karta **PANÁK DO PIVA** nemá žádný účinek a přiložená karta se nepočítá.

Lít kamarádům v nestřežené chvíli panáky do piva je sice známkou nevyspělosti, ale na druhé straně je zábavné sledovat jejich výraz, když takto říznutý nápoj ochutnají.

PŘÍKLAD: Eva zahráje 2 Piva. George jí k tomu přihodí kartu Panák do piva a Rum. Eva si tedy připočte pouze 3 **0**. Za Rum dostane žeton rumu, protože ho ještě neměla, je to již její třetí druh panáku a dostane za něj 2 **1P**, s Pivy dohromady 3 **1P**.

Spletená objednávka a Zvrhnutá sklenice



Dají se použít jen proti objednávkám a nikoli proti hospodským kartám. Akce zrušených karet může aktivní hráč znovu využít, stejně jako může například vynést dalšího panáka, pokud mu jednoho kamarád zvrhne. Karty podstrčené kartou **SPLETENÁ OBJEDNÁVKA** se také nepočítají do limitů a ignoruje se počet akcí na nich uvedených.

VARANTA HRY – REÁLNÉ PITÍ

Pokud si věříte, můžete zkusit s postavami v hospodě držet trochu krok a to následovně: Kdykoliv získáte nový titul nebo se posunete v tabulce opilosti na další úroveň, oslavíte to panákem. Pokud zahránete kartu **POJĎ NA PANÁKA**, dáte si vy a cílový hráč panáka. Při zahrání karty **RUNDA DOKOLA** pijí všichni hráči. Co a kolik toho pijete, už necháme na vás.

Pro další pravidla s reálným pitím navštivte stránky hry na www.czechpub.czechboardgames.com